**Graphic Interface:** Este componente representa la interfaz gráfica del programa, todas las clases, ventanas, eventos, componentes y lógica que permitan al usuario ingresar las versiones de los programas a comparar y los resultados de la ejecución del programa.

**Controller:** Este componente se encarga de integrar la interfaz gráfica y controlar las invocaciones a los componentes que permiten realizar la comparación de archivos, almacenar las modificaciones y consultar las estadísticas, además de otros módulos que puedan surgir en el desarrollo del proyecto.

**FileHandler:** Se encarga de procesar los archivos de las versiones a comparar de forma tal que como resultado de la ejecución de este componente, se produzca un modelo de objetos con los LOC y archivos de ambas versiones.

**File Analyzer:** Se encarga de analizar el modelo de objetos con la representación del código fuente, para identificar los cambios entre las versiones.

**Modifications Handler:** Se encarga de tomar las modificaciones identificadas previamente para almacenar las etiquetas de los cambios.

**StatisticsHandler:** Se encarga de realizar estadísticas sobre las etiquetas de modificaciones generadas por el análisis.

**StorageUnit:** Sistema de almacenamiento de las etiquetas de modificación.